

## PRESENTACIÓN DEL MÓDULO

**F.P.**

**2017/18**

<b>CICLO</b>	<b>DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA</b>
<b>MÓDULO</b>	<b>PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS</b>
<b>GRUPO</b>	<b>2º</b>

## **ÍNDICE**

1. [CONTEXTUALIZACIÓN.](#)
2. [ORGANIZACIÓN Y METODOLOGÍA](#)
3. [RESULTADOS DE APRENDIZAJE](#)
4. [CONTENIDOS, SECUENCIACIÓN Y TEMPORIZACIÓN](#)
5. [PROCESO DE EVALUACIÓN DEL ALUMNADO Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN](#)
6. [PROCEDIMIENTO DE RECUPERACIÓN](#)
7. [EVALUACIÓN DEL ALUMNADO CON PÉRDIDA DEL DERECHO A LA EVALUACIÓN CONTINUA.](#)
8. [PLAN DE RECUPERACIÓN DE PENDIENTES.](#)
9. [MATERIALES Y RECURSOS DIDÁCTICOS.](#)
10. [NORMAS QUE EL ALUMNO DEBE RESPETAR](#)

## 1 CONTEXTUALIZACIÓN

<b>PROFESOR/A</b>	Óscar Gómez García
<b>Nº HORAS TOTALES</b>	65
<b>Nº HORAS SEMANALES</b>	3
<b>Nº HORAS PÉRDIDA DERECHO EVAL. CONTINUA</b>	13

[Ir a Índice](#)

## 2 ORGANIZACIÓN Y METODOLOGÍA

- **ORGANIZACIÓN:**

- o Se impartirán 3 horas semanales repartidas en 2 horas los miércoles y 1 los viernes
- o Se utilizará como herramienta principal el correo electrónico y la página web del módulos (<http://oscarmaestre.github.io>) donde se almacenarán los materiales y apuntes de las unidades.

- **METODOLOGÍA:** será la siguiente:

- o Exposición por parte del profesor de contenidos seguida de su aplicación práctica.
- o Uso del ordenador, software y demás recursos ligados a las TIC para la realización de las prácticas propuestas.
- o Planteamiento de problemas y tareas próximos a la realidad de la materia.
- o Fomento del trabajo en grupo que complete el desarrollo individual.
- o Desarrollo de actividades de autoaprendizaje y autoevaluación.

[Ir a Índice](#)

### 3 RESULTADOS DE APRENDIZAJE

Ref.	RESULTADO DE APRENDIZAJE
<b>RA1</b>	Desarrolla aplicaciones compuestas por varios procesos reconociendo y aplicando principios de programación paralela.
<b>RA2</b>	Desarrolla aplicaciones compuestas por varios hilos de ejecución analizando y aplicando librerías específicas del lenguaje de programación.
<b>RA3</b>	Programa mecanismos de comunicación en red empleando sockets y analizando el escenario de ejecución.tos.
<b>RA4</b>	Desarrolla aplicaciones que ofrecen servicios en red, utilizando librerías de clases y aplicando criterios de eficiencia y disponibilidad.
<b>RA5</b>	Protege las aplicaciones y los datos definiendo y aplicando criterios de seguridad en el acceso, almacenamiento y transmisión de la información.

### 4 CONTENIDOS, SECUENCIACIÓN Y TEMPORIZACIÓN

Cada UT tiene un porcentaje sobre el total del curso y es el que se relaciona a continuación.

U.T	RA	Instrumentos de evaluación	PONDERACIÓN Sobre el total anual	Evaluación	Nº SESIONES
UT 1: Programación multiproceso	RA1	- Prueba Objetiva de contenidos prácticos (90%) - Entrega de prácticas (10%)	15%	1ª	10
UT 2: Programación multihilo	RA2	- Prueba Objetiva de contenidos prácticos (90%) - Entrega de prácticas (10%)	25%	1ª	18
UT 3: Programación en red.	RA3	- Prueba Objetiva de contenidos prácticos (90%) - Entrega de prácticas (10%)	20%	2ª	12
UT 4: Programación de servicios	RA4	- Prueba Objetiva de contenidos prácticos (90%) - Entrega de prácticas (10%)	20%	2ª	15
UT 5: Programación segura	RA5	- Prueba Objetiva de contenidos prácticos (90%) - Entrega de prácticas (10%)	20%	3ª	11
<b>Nº TOTAL SESIONES</b>					<b>65</b>

Para establecer la nota de cada evaluación se le aplicará el porcentaje

Porcentaje Unidad: (%Unidad \* 100)/% total\_evaluación

Por ejemplo, tal y como está en la tabla anterior, el porcentaje de la 1ª evaluación con respecto al total es 25%, con lo cual cada U.T. se calculará como sigue:

% UT1 =5 (porc. anual unidad) \*100/25 (porc. total eval) = 20 %  
% UT2 =20 (porc. anual unidad) \*100/25 (porc. total eval) = 80 %

[Ir a Índice](#)

## **5 PROCESO DE EVALUACIÓN DE ALUMNADO Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN**

- Para aprobar el módulo deben superar **todos** los resultados de aprendizaje (RA) que forman parte del mismo.
- Una vez superado un Resultado de Aprendizaje (RA), que estará asociado a una o varias UT, éste estará aprobado para todo el curso, incluido la convocatoria extraordinaria.
- En cada Unidad de Trabajo, cada uno de los instrumentos de evaluación que tenga deberá de tener una calificación superior a 5 para poder superar dicha unidad.
- Cuando las prácticas estén suspensas, el alumno tendrá la oportunidad de realizar una nueva entrega (pudiendo el profesor poner prácticas distintas a las ya entregadas). La entrega de las prácticas se realizará en el plazo que el profesor indique y siempre será anterior a la prueba objetiva de la UT correspondiente.
- La nota de cada evaluación se calculará aplicándole el porcentaje (calculado del total) correspondiente a cada UT que se haya impartido en dicha evaluación.
- En la programación de aula se detallarán de cada Unidad de Trabajo los criterios de calificación de la misma.

[Ir a Índice](#)

## **6 PROCEDIMIENTO DE RECUPERACIÓN**

- El alumno dispone de 2 convocatorias por curso (ordinaria en junio y extraordinaria en septiembre).
- El nº total de convocatorias del módulo es de 4.
- El alumno podrá renunciar a la convocatoria ordinaria en el plazo que establezca la Jefatura de Estudios.
- En la convocatoria extraordinaria, si el alumno no se presenta, la renuncia se hace automáticamente, no hace falta solicitarla.
- Se realizarán actividades de recuperación una por Unidad de Trabajo.
- En la convocatoria extraordinaria se recuperará las UT que tenga suspensa.
- Para poder presentarse a las diferentes recuperaciones de los RA que forman parte del módulo en convocatoria ordinaria y extraordinaria, las prácticas de las UT que tenga asociado cada RA, deben de estar presentadas en plazo y aprobadas, si esto no es así hay que entregarlas de nuevo, pudiendo ser distintas a las propuestas inicialmente.
- Los alumnos que no hayan entregado las prácticas durante el curso y se presenten a la convocatoria extraordinaria de septiembre, deberán entregar las prácticas en el plazo que indique el profesor. Normalmente se utiliza la

plataforma Papas para que los alumnos puedan subir las prácticas que se indiquen antes del día del examen.

[Ir a Índice](#)

## **7 EVALUACIÓN DEL ALUMNADO CON PÉRDIDA DEL DERECHO A LA EVALUACIÓN CONTINUA**

- La asistencia a clase es obligatoria y presencial. Aquellos alumnos cuyo número total de faltas injustificadas sea superior al 20% de la carga total del módulo (65 horas), es decir, 13 horas, no tendrá derecho a la evaluación continua.
- Estos alumnos realizarán al final de curso una serie de pruebas que podrán ser distintas a las que realicen el resto de los alumnos que versarán sobre los contenidos impartidos durante el curso.

[Ir a Índice](#)

## **8 PLAN DE RECUPERACIÓN DE PENDIENTES**

- No se detalla este punto al pertenecer este módulo a segundo curso.

[Ir a Índice](#)

## **9 MATERIALES Y RECURSOS DIDÁCTICOS**

- Material:
  - o 1 ordenador en red por alumno
  - o Acceso a Internet
  - o Pizarra
  - o Proyector
- Software:
  - o Editores de texto.
  - o Entorno de programación Eclipse
  - o Entorno de desarrollo Java (JDK)
  - o Navegadores
  - o Máquinas virtuales.
  - o Programa de manejo de transparencias
- Materiales de estudio suministrados por el profesor:
  - o Apuntes y ejercicios (en papel y en formato electrónico).
  - o Artículos de prensa y sitios web especializados.
  - o Documentación y tutoriales de la Web.

- Para alumnos avanzados se podrán proponer actividades que permiten profundizar más en los conceptos estudiados. Es el profesor quien, en función de las circunstancias, determinará qué actividades se consideran mínimas y cuáles son para profundizar.
- Para los alumnos que no consigan los objetivos, se les plantearán tareas de refuerzo.

[Ir a Índice](#)

## **10 NORMAS QUE EL ALUMNO DEBE RESPETAR**

- Se exige puntualidad a la hora de entrar al aula.
- No se permitirá entrar o salir del aula una vez se haya iniciado la clase ni tampoco entre las horas de cada bloque horario, salvo que el motivo esté justificado y con el permiso del profesor.
- Sólo se saldrá en los períodos designados para ello (Recreo, mañana de 11:30 a 12:00 y tarde de 18:15 a 18:30)
- En caso de que el alumno vaya a clase con su ordenador portátil, esto solo lo conectará a la red con el permiso del profesor y cuando éste lo estime oportuno.
- Los teléfonos móviles permanecerán desconectados y guardados durante las horas de clase.
- Cada alumno ocupará en el aula siempre el mismo sitio.
- Se deberá respetar el mobiliario y material informático del aula. Cada alumno o grupo será responsable de su puesto de trabajo (pc, mesa, etc.). Será el encargado de su buen estado (no rallar ni pintar mesas o equipos)
- Se deberá respetar la configuración original de los equipos.
- Está prohibido instalar programas en los equipos. Tampoco está permitida la descarga de programas o cualquier tipo de información, si no es con el permiso expreso del profesor.
- No está permitido el uso de chat o de correo electrónico para uso privado.
- Se deberá cuidar de no causar la pérdida de datos propios, de compañeros o del profesor.

EL INCUMPLIMIENTO DE ESTAS NORMAS SE CONSIDERARÁ COMO FALTA LEVE O GRAVE (SEGÚN PROPONGA EL DEPARTAMENTO DESPUÉS DE ESTUDIAR CADA CASO, CON LAS CONSIGUIENTES MEDIDAS QUE SE ESTIMEN OPORTUNAS).

[Ir a Índice](#)