

# PRESENTACIÓN

## F.P INFORMÁTICA

### 2018/19

<b>CICLO</b>	<b>FP BASICA INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES</b>
<b>MÓDULO</b>	<b>Montaje y Mantenimiento de Sistemas y Componentes Informáticos</b>
<b>GRUPO</b>	<b>1º</b>

## ÍNDICE

1. [CONTEXTUALIZACIÓN.](#)
2. [ORGANIZACIÓN Y METODOLOGÍA](#)
3. [RESULTADOS DE APRENDIZAJE](#)
4. [CONTENIDOS, SECUENCIACIÓN Y TEMPORIZACIÓN](#)
5. [PROCESO DE EVALUACIÓN DEL ALUMNADO Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN](#)
6. [PROCEDIMIENTO DE RECUPERACIÓN](#)
7. [EVALUACIÓN ALUMNADO CON PÉRDIDA DE EVALUACIÓN CONTINUA.](#)
8. [MATERIALES Y RECURSOS DIDÁCTICOS.](#)
9. [NORMAS QUE EL ALUMNO DEBE RESPETAR](#)

## 1 CONTEXTUALIZACIÓN

CICLO FORMATIVO	FP Básica Informática y Comunicaciones
PROFESOR	Roque Pardilla López-Peláez
Nº HORAS TOTALES	320
Nº HORAS SEMANALES	10
Nº HORAS PÉRDIDA DERECHO EVAL. CONTINUA	96

[Ir a Índice](#)

## 2 ORGANIZACIÓN Y METODOLOGÍA

Se impartirán 10 horas semanales, 2 horas los Lunes y Martes, y 3 horas los Miércoles y Jueves.

Se pretende un aprendizaje basado en una metodología activa donde el alumno sea protagonista de su propio proceso de aprendizaje a partir de unos conocimientos previos hasta lograr los resultados de aprendizaje establecidos.

- Metodología activa y participativa.
- Exposición de contenidos seguida de su aplicación práctica.
- Uso habitual del ordenador y demás recursos ligados a los ordenadores.
- Utilización de elementos hardware y software acorde con los contenidos que se estén impartiendo
- Planteamiento de problemas y tareas próximos a la realidad de la materia.
- Desarrollo de actividades de autoaprendizaje.

[Ir a Índice](#)

## 3 RESULTADOS DE APRENDIZAJE

Ref.	RESULTADO DE APRENDIZAJE
RA1	Selecciona los componentes y herramientas para la realización del montaje y mantenimiento de sistemas microinformáticos, describiéndolos y relacionándolos con su función y aplicación en la instalación.
RA2	Ensambla los componentes hardware de un equipo microinformático, interpretando guías e instrucciones y aplicando técnicas de montaje.
RA3	Instala sistemas operativos monopuesto identificando las fases del proceso y relacionándolas con la funcionalidad de la instalación.
RA4	Comprueba la funcionalidad de los sistemas, soportes y periféricos instalados relacionando las intervenciones con los resultados a conseguir.
RA5	Realiza el mantenimiento básico de sistemas informáticos, soportes y periféricos, relacionando las intervenciones con los resultados que hay que conseguir.
RA6	Almacena equipos, periféricos y consumibles, describiendo las condiciones de conservación y etiquetado.

[Ir a Índice](#)

#### 4 CONTENIDOS, SECUENCIACIÓN Y TEMPORIZACIÓN

Cada UT tiene un porcentaje sobre el total del curso y es el que se relaciona a continuación.

U.T	RA	PONDERACIÓN	EVALUACIÓN	Nº SESIONES
UT 1. ELEMENTOS BÁSICOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS	RA1	2%	1ª	10
UT 2. UNIDADES FUNCIONALES DE UN ORDENADOR	RA1	5%	1ª	10
UT 3. LA PLACA BASE	RA1	10%	1ª	30
UT4. COMPONENTES INTERNOS DEL ORDENADOR	RA1	8%	1ª	30
UT 5. CONECTORES Y CABLEADO	RA1	10%	1ª	30
UT 6. PERIFÉRICOS	RA2	5%	2ª	20
UT 7. MONTAJE DE COMPONENTES INTERNOS	RA2	9%	2ª	30
UT 8.MONTAJE DE COMPONENTES EXTERNOS	RA2	9%	2ª	30
UT 9.VERIFICACIÓN Y TESTEO DE EQUIPOS	RA4	10%	2ª	30
UT 10.IMPLANTACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS (I)	RA3	6%	3ª	20
UT 11.IMPLANTACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS (II)	RA3	6%	3ª	20
UT 12.MANTENIMIENTO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS	RA5	8%	3ª	30
UT 13.ELEMENTOS CONSUMIBLES	RA5	4%	3ª	10
UT 14.GESTIÓN LOGÍSTICA	RA6	4%	3ª	10
UT 15.TRATAMIENTO DE RESIDUOS INFORMÁTICOS	RA6	4%	3ª	10
<b>TOTAL</b>				<b>320</b>

Para establecer la nota de cada evaluación se le aplicará el porcentaje

Porcentaje Unidad:  $(\% \text{Unidad} * 100) / \% \text{total\_evaluación}$

Por ejemplo, tal y como está en la tabla anterior, el porcentaje de la 1ª evaluación con respecto al total es 35%, con lo cual cada U.T. se calculará como sigue:

$$\% \text{ UT1} = 2 \text{ (porc. anual unidad)} * 100 / 35 \text{ (porc. total eval)} = 5,7 \%$$

$$\% \text{ UT2} = 5 \text{ (porc. anual unidad)} * 100 / 35 \text{ (porc. total eval)} = 14,3 \%$$

$$\% \text{ UT3} = 10 \text{ (porc. anual unidad)} * 100 / 35 \text{ (porc. total eval)} = 28,6 \%$$

$$\% \text{ UT4} = 8 \text{ (porc. anual unidad)} * 100 / 35 \text{ (porc. total eval)} = 22,8 \%$$

$$\% \text{ UT5} = 10 \text{ (porc. anual unidad)} * 100 / 35 \text{ (porc. total eval)} = 28,6 \%$$

[Ir a Índice](#)

#### 5 PROCESO DE EVALUACIÓN DE ALUMNADO Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Cada uno de los instrumentos de evaluación será valorado de 0 a 10.

Para poder obtener una calificación positiva de la UT es necesario que cada uno de los instrumentos utilizados en la UT tengan una nota igual o superior a 5 sobre 10, sino la calificación de la UT será 4 o inferior. Si la calificación de la UT es 5 o superior a 5 se considerará superada la UT.

La nota de cada evaluación se calculará aplicándole el porcentaje correspondiente a cada UT que se haya impartido en dicha evaluación y que se puede observar en el apartado 8.2. En la programación de aula se detallarán de cada Unidad de Trabajo los criterios de calificación de la misma

Al igual que la nota final del módulo, la de cada evaluación oscilará entre 1 y 10.

Para aprobar el módulo se deben superar todos los Resultados de Aprendizaje (RA) que forman parte del mismo, con una calificación mayor o igual a 5.

Una vez superado un Resultado de Aprendizaje (RA), que estará asociado a una o varias UT, éste estará aprobado para todo el curso, incluido la convocatoria extraordinaria.

Si la evaluación de los trabajos está suspensa (por estar mal realizados o no entregados en plazo), el resultado de aprendizaje al que pertenezcan estará suspenso aunque la nota de los demás instrumentos de evaluación estén aprobados.

Si la calificación obtenida no es una nota entera se realizará la aproximación al entero más próximo si la nota es mayor o igual a 5, por ejemplo, si tenemos un 6,75 la nota será un 7 y con un 6,25 la nota será un 6. Si la nota es inferior a 5 solo se podrá obtener una nota de 4 o inferior y el redondeo se realizará a la baja, por ejemplo, 4,87 será un 4.

[Ir a Índice](#)

## **6 PROCEDIMIENTOS DE RECUPERACIÓN**

- El alumno dispone de 2 convocatorias por curso.
- En la convocatoria extraordinaria se recuperaran los instrumentos suspensos del resultado de aprendizaje al cual pertenezcan.
- Para poder presentarse a las diferentes recuperaciones en convocatoria ordinaria y extraordinaria, los trabajos y prácticas deben de estar entregados en plazo y aprobados, si esto no es así se deberán entregar de nuevo, pudiendo ser distintos a los propuestos inicialmente.

[Ir a Índice](#)

## **7 EVALUACIÓN DE ALUMNADO CON PÉRDIDA DEL DERECHO A LA EVALUACIÓN CONTÍNUA**

- La asistencia a clase es obligatoria y presencial. Aquellos alumnos cuyo número total de faltas injustificadas sea superior al 30% de la carga total del módulo 320 horas, es decir, 96 horas, podrá perder el derecho a la evaluación continua.
- Estos alumnos realizarán al final de curso una serie de pruebas que podrán ser distintas a las que realicen el resto de los alumnos que versarán sobre los contenidos impartidos durante el curso.
- Además de las pruebas realizadas anteriormente, el alumno deberá entregar los trabajos y prácticas realizadas durante el curso para poder aprobar, pudiéndosele exigir prácticas distintas al resto de alumnos.

- El plazo de entrega de estas prácticas será el establecido por el profesor y siempre antes del día de las pruebas dichas anteriormente.

[Ir a Índice](#)

## 8 MATERIALES Y RECURSOS DIDÁCTICOS

- Material:
  - 15 ordenadores en red
  - Acceso a Internet
  - Pizarra
  - Proyector
  - Destornilladores (planos y de estrella), tijeras, alicates de corte, pinzas, bridas, etc.
  - Componentes hardware relacionados con los contenidos (placas base, módulos de memoria RAM, microprocesadores,...)
- Software:
  - En cada puesto informático del aula estarán instalados el sistema operativo Windows XP y las aplicaciones necesarias para la implementación de cada una de las unidades de trabajo de los distintos módulos del ciclo, Microsoft Office, Acrobat Reader, Winrar, LibreOffice,...
- Además se utilizarán también los siguientes materiales software:
  - Herramientas software de diagnóstico como Aida64.
  - Herramientas de virtualización como Virtual Box
  - Herramientas de mantenimiento, limpieza y optimización del sistema como CCleaner.
  - Y otras como Antivirus, Anti-Malware, etc
- Materiales de estudio suministrados por el profesor:
  - Apuntes y ejercicios (en papel y en formato electrónico).
  - Artículos de prensa y sitios web especializados.
  - Documentación y tutoriales de la Web.
- Bibliografía:
  - Título: Montaje y mantenimiento de sistemas y componentes informáticos
  - Autor: José Carlos Gallego
  - Editorial: Editex

[Ir a Índice](#)

## 9 NORMAS QUE EL ALUMNO DEBE RESPETAR

- Se exige puntualidad a la hora de entrar al aula.
- No se permitirá entrar o salir del aula una vez se haya iniciado la clase ni tampoco entre las horas de cada bloque horario, salvo que el motivo esté justificado y con el permiso del profesor. Sólo se saldrá en los períodos designados para ello (Recreo, mañana de 11:30 a 12:00 y tarde de 18:15 a 18:30)
- Los teléfonos móviles permanecerán desconectados y guardados durante las horas de clase.

- Cada alumno ocupará en el aula siempre el mismo sitio.
- Se deberá respetar el mobiliario y material informático del aula. Cada alumno o grupo será responsable de su puesto de trabajo (pc, mesa, etc.). Será el encargado de su buen estado (no rallar ni pintar mesas o equipos).
- Se deberá respetar la configuración original de los equipos.
- Está prohibido instalar programas en los equipos. Tampoco está permitida la descarga de programas o cualquier tipo de información, si no es con el permiso expreso del profesor.
- No está permitido el uso de chat o de correo electrónico para uso privado.
- Se deberá cuidar de no causar la pérdida de datos propios, de compañeros o del profesor.

EL INCUMPLIMIENTO DE ESTAS NORMAS SE CONSIDERARÁ COMO FALTA LEVE O GRAVE (SEGÚN PROPONGA EL DEPARTAMENTO DESPUÉS DE ESTUDIAR CADA CASO, CON LAS CONSIGUIENTES MEDIDAS QUE SE ESTIMEN OPORTUNAS).

[Ir a Índice](#)