

ITINERARIOS FORMATIVOS PARA C.F.G.S. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB E-LEARNING

La modalidad de estudios a través de la plataforma e-learning está destinada a aquellas personas que disponen de poco tiempo para asistir a las clases presenciales o bien se encuentran en una situación laboral activa que les impide asistir a los horarios de clase regular. Esta particularidad hace que aunque el Ciclo Formativo esté concebido para que de forma presencial se curse en 2 años, para la modalidad de e-learning se hace necesario emplear más tiempo. A continuación leerás una serie de recomendaciones que pueden resultarte muy válidas a la hora de elegir los módulos en los que te quieres matricular:

- Un ciclo formativo se compone de módulos (asignaturas). Para poder obtener el título, el alumno tiene que haber superado todos los módulos profesionales, así como el módulo de FCT (que se cursa en modalidad presencial, una vez superados todos los demás módulos, menos el proyecto) y el módulo de PROYECTO. Para poder presentar el proyecto el alumno debe haber superado todos los módulos, incluido el de FCT.
- El /la alumno/a tiene libertad para matricularse de aquellos módulos que considere oportuno de acuerdo a sus gustos, preferencias o motivaciones laborales, siempre que no supere las 960 horas. Esta recomendación es válida para aquellos/as que no tengan claro un itinerario a seguir a lo largo de varios cursos académicos y se vayan a matricular por primera vez al Ciclo.
- Para alumnos que necesiten más de 2 años para cursar todos los módulos que componen el ciclo formativo recomendamos que vayan completando los itinerarios de acuerdo con el esquema planteado:

OPCIÓN 1.

ALUMNOS QUE DESEAN CURSAR EL CICLO EN 2 AÑOS+FCT

PRIMER CURSO

MÓDULO	Horas semanales
Sistemas informáticos *	6
Bases de datos. *	6
Programación*	6
Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información.	4
Entornos de desarrollo.	3
Inglés Técnico	2
Formación y orientación laboral.	3
TOTAL HORAS	30

SEGUNDO CURSO

MÓDULO	Horas semanales
Desarrollo web en entorno cliente.*	5
Desarrollo web en entorno servidor. *	6
Despliegue de aplicaciones web. *	3
Diseño de interfaces WEB.	4
Empresa e iniciativa emprendedora.	2
TOTAL HORAS	20

TERCER CURSO

MÓDULO	Horas
Proyecto de desarrollo de aplicaciones web.	40
FCT	400
TOTAL HORAS CURSO	440

OPCIÓN 2.

ALUMNOS QUE DESEAN CURSAR EL CICLO EN 3 AÑOS+FCT

PRIMER CURSO

MÓDULO	Horas semanales
Bases de datos. *	6
Sistemas informáticos *	6
Formación y orientación laboral.	3
Inglés Técnico	2
TOTAL HORAS	17

SEGUNDO CURSO

MÓDULO	Horas semanales
Entornos de desarrollo.	3
Programación*	6
Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información.	4
Desarrollo web en entorno cliente.*	5
TOTAL HORAS	18

TERCER CURSO

MÓDULO	Horas semanales
Desarrollo web en entorno servidor. *	6
Empresa e iniciativa emprendedora.	2
Despliegue de aplicaciones web. *	3
Diseño de interfaces WEB.	4
TOTAL HORAS	15

CUARTO CURSO

MÓDULO	Horas
Proyecto de desarrollo de aplicaciones web.	40
FCT	400
TOTAL HORAS CURSO	440

OPCIÓN 3.

ALUMNOS QUE DESEAN CURSAR EL CICLO EN 4 AÑOS+FCT

PRIMER CURSO

MÓDULO	Horas semanales
Sistemas informáticos *	6
Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información.	4
Formación y orientación laboral.	3
TOTAL HORAS	14

SEGUNDO CURSO

MÓDULO	Horas semanales
Bases de datos. *	6
Inglés Técnico	2
Empresa e iniciativa emprendedora.	2
TOTAL HORAS	12

TERCER CURSO

MÓDULO	Horas semanales
Programación*	6
Despliegue de aplicaciones web. *	3
Entornos de desarrollo.	3
TOTAL HORAS	11

CUARTO CURSO

MÓDULO	Horas semanales
Desarrollo web en entorno cliente.*	5
Desarrollo web en entorno servidor. *	6
Diseño de interfaces WEB.	4
TOTAL HORAS	15

QUINTO CURSO

MÓDULO	Horas
Proyecto de desarrollo de aplicaciones web.	40
FCT	400
TOTAL HORAS CURSO	440

A continuación, el alumno encontrará un pequeño esquema con orientaciones para poder matricularse de manera independiente en ciertos módulos, que por su dificultad, requieren de conocimientos previos para poder completarlos. El alumno tiene que tener en cuenta que la formación e-learnig, al tener carácter modular, es diferente a la presencial y tiene que medir muy bien los módulos de los que se matricula. Si selecciona en la admisión todos los módulos, puede encontrarse que le concedan módulos de segundo curso para los que aún no tiene conocimientos. Cada año hay que solicitar la admisión **al menos** en los módulos que quieras realizar y luego matricularse en los que realmente esté interesado en cursar ese año.

Observaciones:

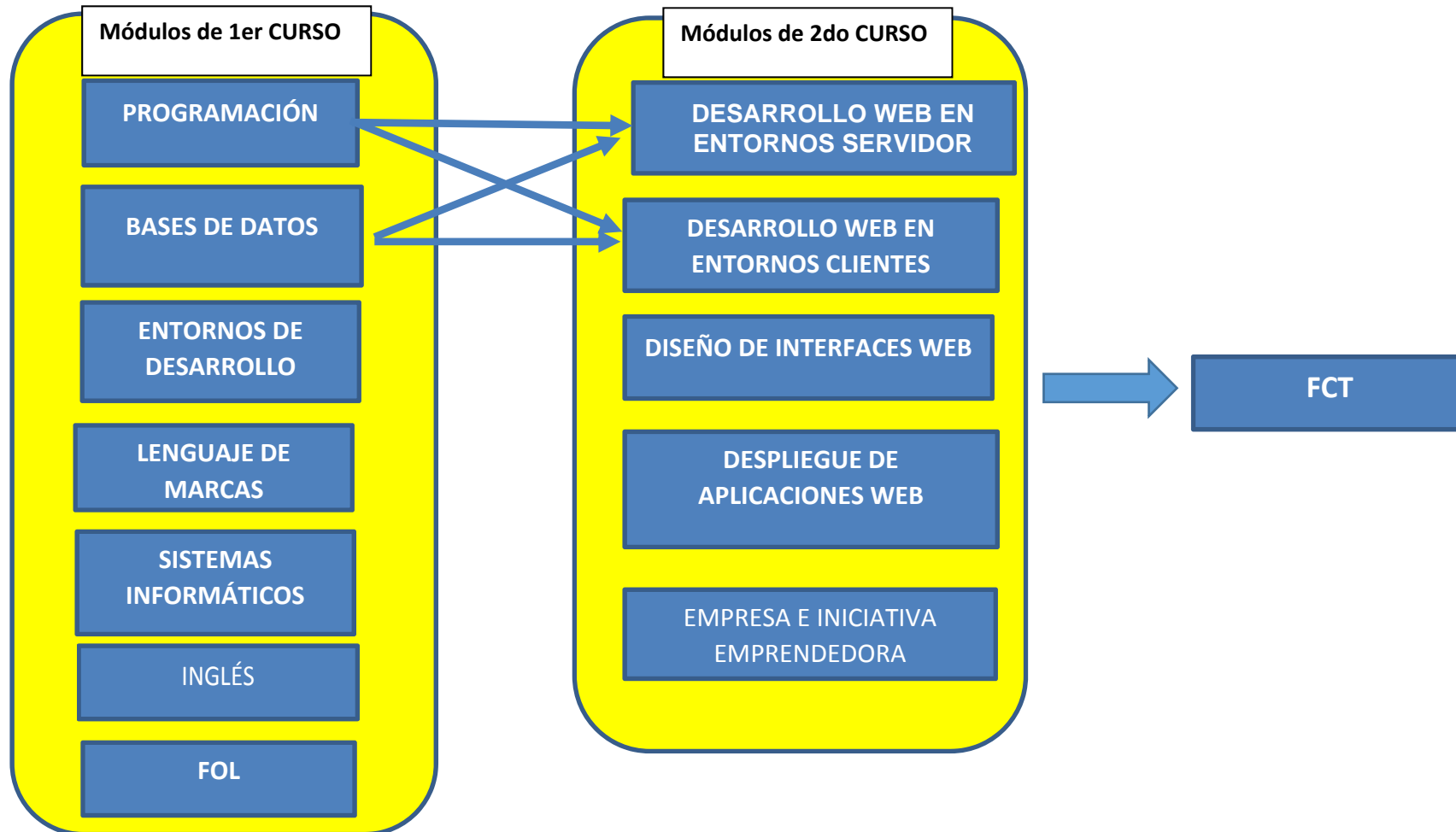
Para matricularse de:

- Diseño web en entornos clientes.
- Diseño web en entornos servidor

Es recomendable haber cursado previamente los módulos de:

- Programación
- Base de Datos

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB:



La flecha indica que un módulo da acceso a otro, es decir que sin haber cursado el de la izquierda no se puede cursar el de la derecha